



Diplom-/Masterarbeit:

20.09.2010

Konzeption und Entwicklung einer iPhone-Applikation für eine Buchungsplattform

Im Internet gibt es inzwischen zahlreiche Plattformen zur Vermittlung und Buchung von Übernachtungsmöglichkeiten in Hotels, Pensionen und ähnlichen Einrichtungen. Eine Marktlücke ist aber die Vermittlung von Privatunterkünften wie Zimmern, Apartments oder auch nur einer Couch. Deshalb wurde 2009 von drei Studenten bzw. Absolventen der Universität Karlsruhe (TH) der Internetdienst *gloveler.com* ins Leben gerufen.

Auf der Basis der Plattform von *gloveler* ist eine mobile Anwendung für das iPhone zu implementieren. Der Endanwender soll mit dieser Applikation Unterkünfte suchen, vergleichen und buchen können; hierbei soll auch der aktuelle Aufenthaltsort des Nutzers berücksichtigt werden können. Neben der Konzeption und Entwicklung der Anwendung soll diese in einer Evaluation von Endanwendern auf ihre Gebrauchstauglichkeit getestet werden.

Den theoretischen Rahmen für die Arbeit bilden die Grundlagen der sog. „Location-Based-Services“, also Anwendungen für mobile Computer, die den aktuellen Aufenthaltsort des Nutzers auswerten. Weiter ist eine Analyse der relevanten Geschäftsprozesse zur Umsetzung einer Buchung durchzuführen. Vergleichbare mobile Buchungsanwendungen sollen als Teil der Analyse systematisch untersucht werden.

Folgende grundlegende Kenntnisse – oder die Bereitschaft sich diese anzueignen – sind für die erfolgreiche Bearbeitung erforderlich:

- Objektorientierte Programmierung mit Objective C
- iPhone SDK
- Location-Based-Services
- Ortungstechnologien (GPS, Cell-ID, WLAN-Ortung)
- Standards für drahtlose Internetverbindungen (UMTS, WLAN, GPRS, EDGE)
- Prozessmodellierung (z.B. mit Petri-Netzen)

Mit der Arbeit kann sofort begonnen werden. Die Nutzung der Büroräume und die Zusammenarbeit mit dem jungen Startup-Team sind möglich und erwünscht.

Bei Interesse wenden Sie sich bitte an:

Michael Decker, Peter Stürzel: {m.decker,stuerzel}@kit.edu
Institut AIFB, Forschungsgruppe Betriebliche Informationssysteme (Prof. Oberweis)

Literatur/Links:

- Küpper, A.: Location-based Services. Wiley & Sons, Chichester, U.K., 2007.
- Beier, A.: App-Fabrik. Anwendungen für iPhone und iPod touch entwickeln. c't, No. 18, 2008, 180-185.
- Mark, D.; LaMarche, J.: Beginning iPhone Development: Exploring the iPhone SDK. Apress, Berkeley, U.S.A., 2009.
- Dalrymple, M.; Knaster, S.: Learn Objective-C on the MAC. Apress, Berkeley, U.S.A., 2009.